

# Traveller

Name \_\_\_\_\_ Spezies \_\_\_\_\_

Beschreibung \_\_\_\_\_

Beruf \_\_\_\_\_ Alter \_\_\_\_ Geburtswelt \_\_\_\_\_ Credits \_\_\_\_\_

Besitz \_\_\_\_\_ Vermögen \_\_\_\_\_

Kontakte \_\_\_\_\_ Pension \_\_\_\_\_

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3  
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3  
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

**Stärke** ○○○○○○○○○○○○○○○○○ **Intelligenz** ○○○○○○○○○○○○○○○○○

**Geschick** ○○○○○○○○○○○○○○○○○ **Bildung** ○○○○○○○○○○○○○○○○○

**Ausdauer** ○○○○○○○○○○○○○○○○○ **Sozialstatus** ○○○○○○○○○○○○○○○○○

Alleskönner:

Untrainiert: (-3)

Administration	Geselligkeit	Naturwissenschaften	Seefahrt
Anführer	Glücksspiel	Physik	Motorboote
Astrogation	Händler	Chemie	Große Schiffe
Athletik	Handfeuerwaffen	Biologie	Segeln
Kondition	Energiewaffen	Genetik	U-Boote
Koordination	Projektile	Navigation	Sozialwissenschaften
Kraft	Handwerk & Technik	Null-G	Archäologie
Aufklären	_____	Raumpilot	Geschichte
Computer	Ingenieur	Beiboote	Ökonomie
Hacken	Lebenserhaltung	Raumschiffe	Philosophie
Diplomatie	Manöverantrieb	Große Schiffe	Psychologie
Elektronik	Reaktor	Raumanzug	_____
Fernsteuerung	Sprungantrieb	Raumkampf	Sprachen
Kommunikation	Kunst & Musik	Türme	_____
Sensoren	Klavier	Orbital	Sprengstoff
Ermitteln	_____	Schilde	Steward
Fahren	Mechanik	Hauptwaffen	Taktik
Baufahrzeuge	Medizin	Recht	Täuschen
Kettenfahrzeuge	Nahkampf	Robotik	Tiere
Radfahrzeuge	Klingen	Schleichen	Abrichten
_____	Natürlich	Schwere Waffen	Reiten
Fliegen	Schlagwaffen	Artillerie	Tiermedizin
Antigrav	Unbewaffnet	Tragbare	Überleben
Rotor	_____	Fahrzeug	Überreden
Tragflächen	_____	_____	Unterwelt
_____	_____	_____	Bestechen
_____	_____	_____	Fälschen

**Rüstung** \_\_\_\_\_ TL Schutz \_\_\_\_\_ Strahlung \_\_\_\_\_ Gewicht \_\_\_\_\_ **Ausrüstung** \_\_\_\_\_ TL Gewicht \_\_\_\_\_

**Waffen** \_\_\_\_\_ TL Reichweite [m] Schaden \_\_\_\_\_ Gewicht \_\_\_\_\_ Munition \_\_\_\_\_ **Implantate** \_\_\_\_\_ TL Effekt \_\_\_\_\_



# Traveller

Name **Simon Tam** Spezies Mensch

Beschreibung \_\_\_\_\_

Beruf **Oberarzt** Alter **34** Geburtswelt \_\_\_\_\_ Credits **25 000**  
 Besitz **Mitglied Traveller's Aid Society (TAS)** Vermögen **2 Schiffsanteile**  
 Kontakte \_\_\_\_\_ Pension \_\_\_\_\_

	<b>-3</b>	<b>-2</b>	<b>-1</b>	<b>0</b>	<b>+1</b>	<b>+2</b>	<b>+3</b>		<b>-3</b>	<b>-2</b>	<b>-1</b>	<b>0</b>	<b>+1</b>	<b>+2</b>	<b>+3</b>		
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16

**Stärke** **7** **Intelligenz** **8**  
**Geschick** **10** **Bildung** **10**  
**Ausdauer** **8** **Sozialstatus** **9**

52

Alleskönner: 0

Untrainiert: -3

Administration	Geselligkeit	1	Naturwissenschaften	0	Seefahrt	0
Anführer	Glücksspiel	1	Physik	0	Motorboote	0
Astrogation	Händler		Chemie	0	Große Schiffe	0
Athletik	Handfeuerwaffen	0	Biologie	0	Segeln	1
Kondition	Energiewaffen	0	Medizin	3	U-Boote	0
Koordination	Projektile	1	Genetik	0	Sozialwissenschaften	0
Kraft			Navigation		Archäologie	0
Aufklären	Handwerk & Technik		Null-G		Geschichte	0
Computer			Raumpilot		Ökonomie	0
Hacken	Ingenieur		Beiboote		Philosophie	1
Diplomatie	Lebenserhaltung		Raumschiffe		Psychologie	0
Elektronik	Manöverantrieb		Große Schiffe			
Fernsteuerung	Reaktor		Raumanzug		Sprachen	
Kommunikation	Sprungantrieb		Raumkampf			
Sensoren	Kunst & Musik	0	Türme		Sprengstoff	
Ermitteln	Klavier	1	Orbital		Steward	
Fahren			Schilde		Taktik	
Baufahrzeuge			Hauptwaffen		Täuschen	
Kettenfahrzeuge	Mechanik		Recht		Tiere	
Radfahrzeuge	Medizin		Robotik		Abrichten	
	Nahkampf	0	Schleichen		Reiten	
Fliegen	Klingen	1	Schwere Waffen		Tiermedizin	
Antigrav	Natürlich	0	Artillerie		Überleben	
Rotor	Schlagwaffen	0	Tragbare		Überreden	
Tragflächen	Unbewaffnet	0	Fahrzeug		Unterwelt	
					Bestechen	
					Fälschen	

<b>Rüstung</b>	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Kleidung	1	0	-	2 kg

<b>Ausrüstung</b>	TL	Gewicht
Notarztkoffer +2	12	1 kg

<b>Waffen</b>	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Sportpistole*	6	5/20/40	3w6-3	1 kg	15
Florett*	3	Nahkampf	2w6	1 kg	-

<b>Implantate</b>	TL	Effekt
-------------------	----	--------

# Traveller

Name **Kaylee Frye** Spezies **Mensch**  
 Beschreibung \_\_\_\_\_

Beruf **Bordingenieur** Alter **34** Geburtswelt \_\_\_\_\_ Credits **500**

Besitz \_\_\_\_\_ Vermögen \_\_\_\_\_

Kontakte \_\_\_\_\_ Pension \_\_\_\_\_

**-3 -2 -1 0 +1 +2 +3**  
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

**-3 -2 -1 0 +1 +2 +3**  
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

**Stärke** **7** **Intelligenz** **10**

**Geschick** **10** **Bildung** **9**

**Ausdauer** **5** **Sozialstatus** **7**

47

Alleskönner: 2

Untrainiert: -1

Administration	Geselligkeit	Naturwissenschaften	Seefahrt
Anführer	Glücksspiel	Physik	Motorboote
Astrogation 1	Händler	Chemie	Große Schiffe
Athletik	Handfeuerwaffen	Biologie	Segeln
Kondition	Energiewaffen	Medizin	U-Boote
Koordination	Projektile	Genetik	Sozialwissenschaften
Kraft	_____	Navigation	Archäologie
Aufklären	Handwerk & Technik	Null-G 1	Geschichte
Computer 0	_____	Raumpilot 0	Linguistik
Hacken 0	Ingenieur 0	Beiboote 1	Ökonomie
Diplomatie	Lebenserhaltung 0	Raumschiffe 0	Philosophie
Elektronik 0	Manöverantrieb 1	Große Schiffe 0	Psychologie
Fernsteuerung 1	Reaktor 0	Raumanzug 1	_____
Kommunikation 0	Sprungantrieb 1	Raumkampf	Sprachen
Sensoren 0	Kunst & Musik	Türme	_____
Ermitteln	Klavier	Orbital	Sprengstoff
Fahren	_____	Schilde	Steward
Baufahrzeuge	_____	Hauptwaffen	Taktik
Kettenfahrzeuge	Mechanik 1	Recht	Täuschen
Radfahrzeuge	Medizin	Robotik 1	Tiere
_____	Nahkampf	Schleichen	Abrichten
Fliegen	Klingen	Schwere Waffen	Reiten
Antigrav	Natürlich	Artillerie	Tiermedizin
Rotor	Schlagwaffen	Tragbare	Überleben
Tragflächen	Unbewaffnet	Fahrzeug	Überreden
_____	_____	_____	Unterwelt
_____	_____	_____	Bestechen
_____	_____	_____	Fälschen

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Kleidung	1	0	-	2 kg

Ausrüstung	TL	Gewicht
Persönlicher Roboter	10	50 kg
Renndrohne	7	1 kg

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition	Implantate	TL	Effekt



# Traveller

Name **Vaas Montenegro** Spezies **Mensch**  
 Beschreibung \_\_\_\_\_

Beruf **Techniker (Schmuggler)** Alter **30** Geburtswelt \_\_\_\_\_ Credits **100**

Besitz \_\_\_\_\_ Vermögen \_\_\_\_\_

Kontakte \_\_\_\_\_ Pension \_\_\_\_\_

**-3 -2 -1 0 +1 +2 +3**  
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

**-3 -2 -1 0 +1 +2 +3**  
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

**Stärke** ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ **7**

**Intelligenz** ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ **10**

**Geschick** ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ **9**

**Bildung** ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ **9**

**Ausdauer** ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ **6**

**Sozialstatus** ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ **6**

47

Alleskönner: 0

Untrainiert: -3

Administration Anführer Astrogation Athletik Kondition Koordination Kraft Aufklären Computer 1 Hacken 2 Diplomatie Elektronik 0 Fernsteuerung 0 Kommunikation 0 Sensoren 1 Ermitteln Fahren Baufahrzeuge Kettenfahrzeuge Radfahrzeuge Fliegen Antigrav Rotor Tragflächen	Geselligkeit Glücksspiel 1 Handeln 1 Handfeuerwaffen 0 Archaisch 0 Energiewaffen 0 Projektile 1 Handwerk & Technik Ingenieur 0 Lebenserhaltung 0 Manöverantrieb 0 Reaktor 0 Sprungantrieb 0 Kampfanzug Kunst Klavier Mechanik Nahkampf 0 Klingen 0 Natürlich 0 Schlagwaffen 0 Unbewaffnet 1	Naturwissenschaften Physik Chemie Biologie Genetik Navigation Null-G Raumpilot Beiboote Raumschiffe Große Schiffe Raumanzug Raumkampf Türme Orbital Schilde Hauptwaffen Recht 1 Robotik Schleichen Schwere Waffen Artillerie Tragbare Fahrzeug	Seefahrt Motorboote Große Schiffe Segeln U-Boote Sozialwissenschaften Archäologie Geschichte Ökonomie Philosophie Psychologie Sprachen Sprengstoff Steward 1 Taktik Täuschen Tiere Abrichten Reiten Tiermedizin Überleben Überreden Unterwelt 0 Bestechen 2 Fälschen 0
---	--	---	--

<b>Rüstung</b>	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Kleidung	1	0	-	2 kg

<b>Ausrüstung</b>	TL	Gewicht
Elektroniktools	10	1 kg

<b>Waffen</b>	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Pistole*	6	2.5/10/20	3w6-3	1 kg	15

<b>Implantate</b>	TL	Effekt
-------------------	----	--------

# Traveller

Name **Jayne Cobb** Spezies Mensch

Beschreibung \_\_\_\_\_

Beruf **Söldner (Sergant a.D.)** Alter **30** Geburtswelt \_\_\_\_\_ Credits **100**

Besitz \_\_\_\_\_ Vermögen \_\_\_\_\_

Kontakte \_\_\_\_\_ Pension \_\_\_\_\_

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

**Stärke** 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 **11** **Intelligenz** 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 **7**

**Geschick** 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 **9** **Bildung** 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 **6**

**Ausdauer** 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 **10** **Sozialstatus** 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 **5**

48

Alleskünstler: 0

Untrainiert: -3

<p>Administration</p> <p>Anführer <b>0</b></p> <p>Astrogation</p> <p>Athletik <b>0</b></p> <p style="padding-left: 20px;">Kondition <b>1</b></p> <p style="padding-left: 20px;">Koordination <b>0</b></p> <p style="padding-left: 20px;">Kraft <b>1</b></p> <p>Aufklären</p> <p>Computer</p> <p style="padding-left: 20px;">Hacken</p> <p>Diplomatie</p> <p>Elektronik</p> <p style="padding-left: 20px;">Fernsteuerung</p> <p style="padding-left: 20px;">Kommunikation</p> <p style="padding-left: 20px;">Sensoren</p> <p>Ermitteln</p> <p>Fahren <b>0</b></p> <p style="padding-left: 20px;">Baufahrzeuge <b>0</b></p> <p style="padding-left: 20px;">Kettenfahrzeuge <b>0</b></p> <p style="padding-left: 20px;">Radfahrzeuge <b>1</b></p> <p>Fliegen</p> <p style="padding-left: 20px;">Antigrav</p> <p style="padding-left: 20px;">Rotor</p> <p style="padding-left: 20px;">Tragflächen</p>	<p>Geselligkeit</p> <p>Glücksspiel</p> <p>Händler</p> <p>Handfeuerwaffen <b>0</b></p> <p style="padding-left: 20px;">Energiewaffen <b>1</b></p> <p style="padding-left: 20px;">Projektile <b>1</b></p> <p>Handwerk &amp; Technik</p> <p>Ingenieur</p> <p style="padding-left: 20px;">Lebenserhaltung</p> <p style="padding-left: 20px;">Manöverantrieb</p> <p style="padding-left: 20px;">Reaktor</p> <p style="padding-left: 20px;">Sprungantrieb</p> <p>Kunst &amp; Musik</p> <p style="padding-left: 20px;">Klavier</p> <p>Mechanik <b>1</b></p> <p>Medizin</p> <p>Nahkampf <b>0</b></p> <p style="padding-left: 20px;">Klingen <b>0</b></p> <p style="padding-left: 20px;">Natürlich <b>0</b></p> <p style="padding-left: 20px;">Schlagwaffen <b>0</b></p> <p style="padding-left: 20px;">Unbewaffnet <b>1</b></p>	<p>Naturwissenschaften</p> <p>Physik</p> <p>Chemie</p> <p>Biologie</p> <p>Genetik</p> <p>Navigation</p> <p>Null-G</p> <p>Raumpilot</p> <p style="padding-left: 20px;">Beiboote</p> <p style="padding-left: 20px;">Raumschiffe</p> <p style="padding-left: 20px;">Große Schiffe</p> <p>Raumanzug</p> <p>Raumkampf <b>0</b></p> <p style="padding-left: 20px;">Turmwaffen <b>1</b></p> <p style="padding-left: 20px;">Orbital <b>0</b></p> <p style="padding-left: 20px;">Schilde <b>0</b></p> <p style="padding-left: 20px;">Hauptwaffen <b>0</b></p> <p>Recht</p> <p>Robotik</p> <p>Schleichen</p> <p>Schwere Waffen <b>0</b></p> <p style="padding-left: 20px;">Artillerie</p> <p style="padding-left: 20px;">Tragbare <b>1</b></p> <p>Fahrzeug</p>	<p>Seefahrt</p> <p>Motorboote</p> <p>Große Schiffe</p> <p>Segeln</p> <p>U-Boote</p> <p>Sozialwissenschaften</p> <p>Archäologie</p> <p>Geschichte</p> <p>Ökonomie</p> <p>Philosophie</p> <p>Psychologie</p> <p>Sprachen</p> <p>Sprengstoff <b>1</b></p> <p>Steward</p> <p>Taktik <b>1</b></p> <p>Täuschen</p> <p>Tiere</p> <p style="padding-left: 20px;">Abrichten</p> <p style="padding-left: 20px;">Reiten</p> <p style="padding-left: 20px;">Tiermedizin</p> <p>Überleben <b>1</b></p> <p>Überreden <b>1</b></p> <p>Unterwelt</p> <p style="padding-left: 20px;">Bestechen</p> <p style="padding-left: 20px;">Fälschen</p>
---	--	--	---

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Stoffrüstung	10	+8	-	5 kg

Ausrüstung	TL	Gewicht
------------	----	---------

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Laserpistole*	11	7,5/30/60	3w6+3	2 kg	100

Implantate	TL	Effekt
------------	----	--------

<b>Mal Reynolds – Kommandant, Pilot</b>	<b>13</b>
Kapitänleutnant a.D. 7769A8=47    Alter 42    5 000 Credits, Pistole, Galauniform Alleskönner 1, Administration 2, Anführer 1, Astrogation 1, Computer 0, Projektil 1, Klingen 1, Null-G 1, Raumschiffe 1, Raumanzug 1, Raumkampf 0, Taktik 1, Überreden 1	
<b>Simon Tam – Bordarzt</b>	<b>12</b>
Stabsarzt a.D. 7A88A9=52    Alter 34    25 000 Credits, Notarzkoffer, Sportpistole, Florett Anführer 1, Tragflächen 1, Geselligkeit 1, Glücksspiel 1, Projektil 1, Klavier 1, Klingen 1, Medizin 3, Segeln 1, Philosophie 1	
<b>Kaylee Frye – Bordingenieurin</b>	<b>13</b>
Erkunder 7A5A97=47    Alter 34    500 Credits, Persönlicher Roboter, Renndrohne Alleskönner 2, Astrogation 1, Computer 0, Hacken 0, Manöverantrieb 1, Sprungantrieb 1, Mechanik 1, Null-G 1, Beiboote 1, Raumanzug 1, Robotik 1	
<b>Joseph Bogie – Buchhalter (Aufträge, Steward)</b>	<b>16</b>
Bergbau Agent 785A97=46    Alter 34    1000 Credits, Springmesser, Taser Administration 1, Computer 1, Händler 1, Energiewaffen 1, Klingen 1, Schlagwaffen 1, Recht 2, Schleichen 1, Steward 1, Überreden 1, Unterwelt 1, Fälschen 2, Bestechen 2	
<b>Vaas Montenegro – Raumfährentechniker [Schmuggler] (Sensoren, Steward)</b>	<b>12,5</b>
Handelsmarine 796A96=47    Alter 30    100 Credits, Hackertools, Pistole Computer 1, Hacken 2, Sensoren 1, Glücksspiel 1, Händler 1, Projektil 1, Ingenieur 0, Unbewaffnet 1, Recht 1, Steward 1, Bestechen 2	
<b>Jayne Cobb – Söldner (Turmwaffen, Kampf)</b>	<b>14,5</b>
Armee-Sergant a.D. B9A765=48    Alter 30    100 Credits, Energiepistole, Kampfanzug Anführer 0, Kondition 1, Kraft 1, Radfahrzeuge 1, Energiewaffen 1, Projektil 1, Mechanik 1, Unbewaffnet 1, Turmwaffen 1, Tragbare 1, Sprengstoff 1, Taktik 1, Überleben 1, Überreden 1, Wildnis 1	