

Traveller

Name _____ Spezies _____

Beschreibung _____

Beruf _____ Alter ____ Geburtswelt _____ Credits _____

Besitz _____ Vermögen _____

Kontakte _____ Pension _____

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

Stärke ○○○○○○○○○○○○○○○○○ **Intelligenz** ○○○○○○○○○○○○○○○○○

Geschick ○○○○○○○○○○○○○○○○○ **Bildung** ○○○○○○○○○○○○○○○○○

Ausdauer ○○○○○○○○○○○○○○○○○ **Sozialstatus** ○○○○○○○○○○○○○○○○○

Alleskönner:

Untrainiert: (-3)

Administration	Geselligkeit	Naturwissenschaften	Seefahrt
Anführer	Glücksspiel	Physik	Motorboote
Astrogation	Händler	Chemie	Große Schiffe
Athletik	Handfeuerwaffen	Biologie	Segeln
Kondition	Energiewaffen	Genetik	U-Boote
Koordination	Projektile	Navigation	Sozialwissenschaften
Kraft	_____	Null-G	Archäologie
Aufklären	Handwerk & Technik	Raumpilot	Geschichte
Computer	_____	Beiboote	Ökonomie
Hacken	Ingenieur	Raumschiffe	Philosophie
Diplomatie	Lebenserhaltung	Große Schiffe	Psychologie
Elektronik	Manöverantrieb	Raumanzug	_____
Fernsteuerung	Reaktor	Raumkampf	Sprachen
Kommunikation	Sprungantrieb	Türme	_____
Sensoren	Kunst & Musik	Orbital	Sprengstoff
Ermitteln	Klavier	Schilde	Steward
Fahren	_____	Hauptwaffen	Taktik
Baufahrzeuge	_____	Recht	Täuschen
Kettenfahrzeuge	Mechanik	Robotik	Tiere
Radfahrzeuge	Medizin	Schleichen	Abrichten
_____	Nahkampf	Schwere Waffen	Reiten
Fliegen	Klingen	Artillerie	Tiermedizin
Antigrav	Natürlich	Tragbare	Überleben
Rotor	Schlagwaffen	Fahrzeug	Überreden
Tragflächen	Unbewaffnet	_____	Unterwelt
_____	_____	_____	Bestechen
_____	_____	_____	Fälschen

Rüstung _____ TL Schutz _____ Strahlung _____ Gewicht _____ **Ausrüstung** _____ TL Gewicht _____

Waffen _____ TL Reichweite [m] Schaden _____ Gewicht _____ Munition _____ **Implantate** _____ TL Effekt _____

Traveller

Name **Mal Reynolds** Spezies Mensch

Beschreibung _____

Beruf **Kapitänleutnant a.D.** Alter **42** Geburtswelt _____ Credits **5 000**

Besitz **Galauniform, Mitglied Traveller's Aid Society (TAS)** Vermögen _____

Kontakte _____ Pension _____

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

Stärke **7**

Intelligenz **9**

Geschick **7**

Bildung **10**

Ausdauer **6**

Sozialstatus **8**

47

Alleskönner: 1 Untrainiert: -2

Administration	2	Geselligkeit		Naturwissenschaften		Seefahrt	
Anführer	1	Glücksspiel		Physik		Motorboote	
Astrogation	1	Händler		Chemie		Große Schiffe	
Athletik		Handfeuerwaffen		Biologie		Segeln	
Kondition		Archaisch	0	Medizin		U-Boote	
Koordination		Energiewaffen	0	Genetik		Sozialwissenschaften	
Kraft		Projektile	1			Archäologie	
Aufklären		Handwerk & Technik		Navigation		Geschichte	
Computer	0			Null-G	1	Ökonomie	
Hacken		Ingenieur		Raumpilot	0	Philosophie	
Diplomatie		Lebenserhaltung		Beiboote	0	Psychologie	
Elektronik		Manöverantrieb		Raumschiffe	1		
Fernsteuerung		Reaktor		Große Schiffe	0	Sprachen	
Kommunikation		Sprungantrieb		Raumanzug	1		
Sensoren		Kunst & Musik		Raumkampf	0	Sprengstoff	
Ermitteln		Klavier		Türme		Steward	
Fahren				Orbital		Taktik	1
Baufahrzeuge				Schilde		Täuschen	
Kettenfahrzeuge		Mechanik		Hauptwaffen		Tiere	
Radfahrzeuge		Medizin		Recht		Abrichten	
		Nahkampf	0	Robotik		Reiten	
Fliegen		Klingen	1	Schwere Waffen		Tiermedizin	
Antigrav		Natürlich	0	Artillerie		Überleben	
Rotor		Schlagwaffen	0	Tragbare		Überreden	1
Tragflächen		Unbewaffnet	0	Fahrzeug		Unterwelt	
						Bestechen	
						Fälschen	

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Kleidung	1	0	-	2 kg

Ausrüstung	TL	Gewicht
------------	----	---------

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Pistole*	6	2.5/10/20	3w6-3	1 kg	15

Implantate	TL	Effekt
------------	----	--------

Traveller

Name **Simon Tam** Spezies Mensch

Beschreibung _____

Beruf **Oberarzt** Alter **34** Geburtswelt _____ Credits **25 000**

Besitz **Mitglied Traveller's Aid Society (TAS)** Vermögen **2 Schiffsanteile**

Kontakte _____ Pension _____

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

Stärke **7** **Intelligenz** **8**

Geschick **10** **Bildung** **10**

Ausdauer **8** **Sozialstatus** **9**

52

Alleskönner: 0

Untrainiert: -3

Administration	Geselligkeit	1	Naturwissenschaften	0	Seefahrt	0
Anführer	Glücksspiel	1	Physik	0	Motorboote	0
Astrogation	Händler		Chemie	0	Große Schiffe	0
Athletik	Handfeuerwaffen	0	Biologie	0	Segeln	1
Kondition	Energiewaffen	0	Medizin	3	U-Boote	0
Koordination	Projektile	1	Genetik	0	Sozialwissenschaften	0
Kraft			Navigation		Archäologie	0
Aufklären	Handwerk & Technik		Null-G		Geschichte	0
Computer			Raumpilot		Ökonomie	0
Hacken	Ingenieur		Beiboote		Philosophie	1
Diplomatie	Lebenserhaltung		Raumschiffe		Psychologie	0
Elektronik	Manöverantrieb		Große Schiffe			
Fernsteuerung	Reaktor		Raumanzug		Sprachen	
Kommunikation	Sprungantrieb		Raumkampf			
Sensoren	Kunst & Musik	0	Türme		Sprengstoff	
Ermitteln	Klavier	1	Orbital		Steward	
Fahren			Schilde		Taktik	
Baufahrzeuge			Hauptwaffen		Täuschen	
Kettenfahrzeuge	Mechanik		Recht		Tiere	
Radfahrzeuge	Medizin		Robotik		Abrichten	
	Nahkampf	0	Schleichen		Reiten	
Fliegen	Klingen	1	Schwere Waffen		Tiermedizin	
Antigrav	Natürlich	0	Artillerie		Überleben	
Rotor	Schlagwaffen	0	Tragbare		Überreden	
Tragflächen	Unbewaffnet	0	Fahrzeug		Unterwelt	
					Bestechen	
					Fälschen	

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Kleidung	1	0	-	2 kg

Ausrüstung	TL	Gewicht
Notarztkoffer +2	12	1 kg

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Sportpistole*	6	5/20/40	3w6-3	1 kg	15
Florett*	3	Nahkampf	2w6	1 kg	-

Implantate	TL	Effekt

Traveller

Name **Kaylee Frye** Spezies Mensch

Beschreibung _____

Beruf **Bordingenieur** Alter **34** Geburtswelt _____ Credits **500**

Besitz _____ Vermögen _____

Kontakte _____ Pension _____

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

Stärke 7 **Intelligenz** 10

Geschick 10 **Bildung** 9

Ausdauer 5 **Sozialstatus** 7

47

Alleskönner: 2

Untrainiert: -1

Administration	Geselligkeit	Naturwissenschaften	Seefahrt
Anführer	Glücksspiel	Physik	Motorboote
Astrogation 1	Händler	Chemie	Große Schiffe
Athletik	Handfeuerwaffen	Biologie	Segeln
Kondition	Energiewaffen	Medizin	U-Boote
Koordination	Projektile	Genetik	Sozialwissenschaften
Kraft	_____	Navigation	Archäologie
Aufklären	Handwerk & Technik	Null-G 1	Geschichte
Computer 0	_____	Raumpilot 0	Linguistik
Hacken 0	Ingenieur 0	Beiboote 1	Ökonomie
Diplomatie	Lebenserhaltung 0	Raumschiffe 0	Philosophie
Elektronik 0	Manöverantrieb 1	Große Schiffe 0	Psychologie
Fernsteuerung 1	Reaktor 0	Raumanzug 1	_____
Kommunikation 0	Sprungantrieb 1	Raumkampf	Sprachen
Sensoren 0	Kunst & Musik	Türme	_____
Ermitteln	Klavier	Orbital	Sprengstoff
Fahren	_____	Schilde	Steward
Baufahrzeuge	_____	Hauptwaffen	Taktik
Kettenfahrzeuge	Mechanik 1	Recht	Täuschen
Radfahrzeuge	Medizin	Robotik 1	Tiere
_____	Nahkampf	Schleichen	Abrichten
Fliegen	Klingen	Schwere Waffen	Reiten
Antigrav	Natürlich	Artillerie	Tiermedizin
Rotor	Schlagwaffen	Tragbare	Überleben
Tragflächen	Unbewaffnet	Fahrzeug	Überreden
_____	_____	_____	Unterwelt
			Bestechen
			Fälschen

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Kleidung	1	0	-	2 kg

Ausrüstung	TL	Gewicht
Persönlicher Roboter	10	50 kg
Renndrohne	7	1 kg

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition	Implantate	TL	Effekt
--------	----	----------------	---------	---------	----------	------------	----	--------

Traveller

Name **Vaas Montenegro** Spezies **Mensch**
 Beschreibung _____

Beruf **Techniker (Schmuggler)** Alter **30** Geburtswelt _____ Credits **100**

Besitz _____ Vermögen _____

Kontakte _____ Pension _____

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

Stärke **7**

Intelligenz **10**

Geschick **9**

Bildung **9**

Ausdauer **6**

Sozialstatus **6**

47

Alleskönner: 0

Untrainiert: -3

Alleskönner: 0		Untrainiert: -3	
Administration	Geselligkeit	Naturwissenschaften	Seefahrt
Anführer	Glücksspiel 1	Physik	Motorboote
Astrogation	Handeln 1	Chemie	Große Schiffe
Athletik	Handfeuerwaffen 0	Biologie	Segeln
Kondition	Archaisch 0	Genetik	U-Boote
Koordination	Energiewaffen 0	Navigation	Sozialwissenschaften
Kraft	Projektile 1	Null-G	Archäologie
Aufklären	Handwerk & Technik	Raupilot	Geschichte
Computer 1	Ingenieur 0	Beiboote	Ökonomie
Hacken 2	Lebenserhaltung 0	Raumschiffe	Philosophie
Diplomatie	Manöverantrieb 0	Große Schiffe	Psychologie
Elektronik 0	Reaktor 0	Raumanzug	Sprachen
Fernsteuerung 0	Sprungantrieb 0	Raumkampf	Sprengstoff
Kommunikation 0	Kampfanzug	Türme	Steward 1
Sensoren 1	Kunst	Orbital	Taktik
Ermitteln	Klavier	Schilde	Täuschen
Fahren	Mechanik	Hauptwaffen	Tiere
Baufahrzeuge	Nahkampf 0	Recht 1	Abrichten
Kettenfahrzeuge	Klingen 0	Robotik	Reiten
Radfahrzeuge	Natürlich 0	Schleichen	Tiermedizin
_____	Schlagwaffen 0	Schwere Waffen	Überleben
Fliegen	Unbewaffnet 1	Artillerie	Überreden
Antigrav	_____	Tragbare	Unterwelt 0
Rotor	_____	Fahrzeug	Bestechen 2
Tragflächen	_____	_____	Fälschen 0

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Kleidung	1	0	-	2 kg

Ausrüstung	TL	Gewicht
Elektroniktools	10	1 kg

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Pistole*	6	2.5/10/20	3w6-3	1 kg	15

Implantate	TL	Effekt

Traveller

Name **Jayne Cobb** Spezies Mensch

Beschreibung _____

Beruf **Söldner (Sergant a.D.)** Alter **30** Geburtswelt _____ Credits **100**

Besitz _____ Vermögen _____

Kontakte _____ Pension _____

<p style="text-align: center;">-3 -2 -1 0 +1 +2 +3 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16</p> <p>Stärke 11</p> <p>Geschick 9</p> <p>Ausdauer 10</p>	<p style="text-align: center;">-3 -2 -1 0 +1 +2 +3 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16</p> <p>Intelligenz 7</p> <p>Bildung 6</p> <p>Sozialstatus 5</p>
--	--

48

Alleskötter: 0

Untrainiert: -3

<p>Administration</p> <p>Anführer 0</p> <p>Astrogation</p> <p>Athletik 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Kondition 1</p> <p style="padding-left: 20px;">Koordination 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Kraft 1</p> <p>Aufklären</p> <p>Computer</p> <p style="padding-left: 20px;">Hacken</p> <p>Diplomatie</p> <p>Elektronik</p> <p style="padding-left: 20px;">Fernsteuerung</p> <p style="padding-left: 20px;">Kommunikation</p> <p style="padding-left: 20px;">Sensoren</p> <p>Ermitteln</p> <p>Fahren 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Baufahrzeuge 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Kettenfahrzeuge 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Radfahrzeuge 1</p> <p>Fliegen</p> <p style="padding-left: 20px;">Antigrav</p> <p style="padding-left: 20px;">Rotor</p> <p style="padding-left: 20px;">Tragflächen</p>	<p>Geselligkeit</p> <p>Glücksspiel</p> <p>Händler</p> <p>Handfeuerwaffen 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Energiewaffen 1</p> <p style="padding-left: 20px;">Projektile 1</p> <p>Handwerk & Technik</p> <p>Ingenieur</p> <p style="padding-left: 20px;">Lebenserhaltung</p> <p style="padding-left: 20px;">Manöverantrieb</p> <p style="padding-left: 20px;">Reaktor</p> <p style="padding-left: 20px;">Sprungantrieb</p> <p>Kunst & Musik</p> <p style="padding-left: 20px;">Klavier</p> <p>Mechanik 1</p> <p>Medizin</p> <p>Nahkampf 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Klingen 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Natürlich 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Schlagwaffen 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Unbewaffnet 1</p>	<p>Naturwissenschaften</p> <p>Physik</p> <p>Chemie</p> <p>Biologie</p> <p>Genetik</p> <p>Navigation</p> <p>Null-G</p> <p>Raumpilot</p> <p style="padding-left: 20px;">Beiboote</p> <p style="padding-left: 20px;">Raumschiffe</p> <p style="padding-left: 20px;">Große Schiffe</p> <p>Raumanzug</p> <p>Raumkampf 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Turmwaffen 1</p> <p style="padding-left: 20px;">Orbital 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Schilde 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Hauptwaffen 0</p> <p>Recht</p> <p>Robotik</p> <p>Schleichen</p> <p>Schwere Waffen 0</p> <p style="padding-left: 20px;">Artillerie</p> <p style="padding-left: 20px;">Tragbare 1</p> <p>Fahrzeug</p>	<p>Seefahrt</p> <p>Motorboote</p> <p>Große Schiffe</p> <p>Segeln</p> <p>U-Boote</p> <p>Sozialwissenschaften</p> <p>Archäologie</p> <p>Geschichte</p> <p>Ökonomie</p> <p>Philosophie</p> <p>Psychologie</p> <p>Sprachen</p> <p>Sprengstoff 1</p> <p>Steward</p> <p>Taktik 1</p> <p>Täuschen</p> <p>Tiere</p> <p style="padding-left: 20px;">Abrichten</p> <p style="padding-left: 20px;">Reiten</p> <p style="padding-left: 20px;">Tiermedizin</p> <p>Überleben 1</p> <p>Überreden 1</p> <p>Unterwelt</p> <p style="padding-left: 20px;">Bestechen</p> <p style="padding-left: 20px;">Fälschen</p>
---	---	--	---

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht
Stoffrüstung	10	+8	-	5 kg

Ausrüstung	TL	Gewicht
------------	----	---------

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition
Laserpistole*	11	7,5/30/60	3w6+3	2 kg	100

Implantate	TL	Effekt
------------	----	--------

Mal Reynolds – Kommandant, Pilot	13
Kapitänleutnant a.D. 7769A8=47 Alter 42 5 000 Credits, Pistole, Galauniform Alleskönner 1, Administration 2, Anführer 1, Astrogation 1, Computer 0, Projektil 1, Klingen 1, Null-G 1, Raumschiffe 1, Raumanzug 1, Raumkampf 0, Taktik 1, Überreden 1	
Simon Tam – Bordarzt	12
Stabsarzt a.D. 7A88A9=52 Alter 34 25 000 Credits, Notarzkoffer, Sportpistole, Florett Anführer 1, Tragflächen 1, Geselligkeit 1, Glücksspiel 1, Projektil 1, Klavier 1, Klingen 1, Medizin 3, Segeln 1, Philosophie 1	
Kaylee Frye – Bordingenieurin	13
Erkunder 7A5A97=47 Alter 34 500 Credits, Persönlicher Roboter, Renndrohne Alleskönner 2, Astrogation 1, Computer 0, Hacken 0, Manöverantrieb 1, Sprungantrieb 1, Mechanik 1, Null-G 1, Beiboote 1, Raumanzug 1, Robotik 1	
Joseph Bogie – Buchhalter (Aufträge, Steward)	16
Bergbau Agent 785A97=46 Alter 34 1000 Credits, Springmesser, Taser Administration 1, Computer 1, Händler 1, Energiewaffen 1, Klingen 1, Schlagwaffen 1, Recht 2, Schleichen 1, Steward 1, Überreden 1, Unterwelt 1, Fälschen 2, Bestechen 2	
Vaas Montenegro – Raumfährentechniker [Schmuggler] (Sensoren, Steward)	12,5
Handelsmarine 796A96=47 Alter 30 100 Credits, Hackertools, Pistole Computer 1, Hacken 2, Sensoren 1, Glücksspiel 1, Händler 1, Projektil 1, Ingenieur 0, Unbewaffnet 1, Recht 1, Steward 1, Bestechen 2	
Jayne Cobb – Söldner (Turmwaffen, Kampf)	14,5
Armee-Sergant a.D. B9A765=48 Alter 30 100 Credits, Energiepistole, Kampfanzug Anführer 0, Kondition 1, Kraft 1, Radfahrzeuge 1, Energiewaffen 1, Projektil 1, Mechanik 1, Unbewaffnet 1, Turmwaffen 1, Tragbare 1, Sprengstoff 1, Taktik 1, Überleben 1, Überreden 1, Wildnis 1	